



IDEA League Challenge Programme

IDEA League Challenge Programme är ett program med kurser som ges utöver det program man läser på Chalmers. Programmet är till för att främja och utveckla samarbetet mellan studenter på de fem universiteterna som ingår i nätverket.

Vem kan söka?

Programmet vänder sig enbart till Chalmers studenter på mastersprogrammet Entrepreneurship and Business Design på Chalmers School of Entrepreneurship, se information i länken nedan.

[Chalmers School of Entrepreneurship – IDEA League Challenge Programme](#)

5-6 studenter från varje universitet kan delta i programmet, det är duktiga studenter som väljs ut och alla ska ha en bakgrund inom något ingenjörsområde. Studenterna kan ansöka till Challenge Programme i samband med att de väljer inriktning på the School of Entrepreneurship. Vi förväntar oss att studenter som söker ska vara intresserade av framtida ledarskapsroller, både inom offentlig och privat sektor. Vi förutsätter också att de är intresserade av frågor som samspelet mellan teknik och samhälle, för att vara mer specifik: ledarskap, politik, entreprenörskap och beslutsfattande.

Programmets längd

Programmet innehåller 4 kurser, under ett läsår, där en kurs ges på vart och ett av universiteterna i nätverket, hittills har TU Delft och Politecnico di Milano haft en gemensam kurs. Kurserna ges under 4 långhelger, oftast torsdag eftermiddag till söndag eftermiddag.

Programmets upplägg

Under utbildningen arbetar studenterna med verkliga problem. Studenterna kommer att upptäcka komplexiteten i ett problem, samt vad styrkan och svagheter är i deras egna ingenjörskunskaper och färdigheter. Studenterna kommer att utvecklas genom att de får nya kunskaper och upptäcker nya infallsvinklar genom utmaningarna i kursen. Studenterna ska inte bara analysera problem, de ska även designa och presentera lösningar. Grupparbetena kräver olika tankesätt, det analytiska tankesättet från en ingenjör, men också med tillägg av en hög tolerans för oklarheter som är naturligt för mänskligt beteende.

Långhelgerna i de fyra städerna kan till viss del jämföras med en tryckkokare. Vid starten ställs studenten inför ett problem, inom tre dagar ska de presentera både en analys och ett förslag till lösning.

Ekonomi/Stipendium

Varje student får ett stipendium på 12 000 SEK för att delta i de fyra modulerna. Av stipendiet kommer 6 000 SEK att betalas ut innan den första kursen startar och resterande 6 000 SEK betalas ut då

studenten fullföljt de första två kurstillfällena. Avbryts studierna innan samtliga kurstillfällen fullföljts, så får studenten återbetala hela eller delar av stipendiet.

Boende, middag på torsdag kväll, luncher (fredag-söndag) bekostas av värduniversitetet, övriga kostnader som resor, middagar och annat ska betalas av studenten.

Diplom

Ett IDEA League diplom kommer att erhållas efter fullföljt IDEA League Challenge Programme. Kurserna kommer att vara listade på diplommet.

Kontaktpersoner på Chalmers

Tobias Fredberg, tobias.fredberg@chalmers.se, är akademiskt ansvarig för IDEA League Challenge Programme på Chalmers.